

Andrés Martínez Lorca

andresml9602@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Murcia, España

Resumen Profesional

Estudiante de tercer año de Ingeniería Informática en la Universidad de Murcia, especializado en Software e Inteligencia Artificial. Experto en desarrollo full-stack, habiendo creado una plataforma de comercio electrónico completa con HTML, CSS, JavaScript, PHP y MySQL. Competente en Java, Python y C/C++ para desarrollar aplicaciones, compiladores y simulaciones de red. Apasionado por resolver problemas complejos y motivado para contribuir a proyectos innovadores en desarrollo de software, inteligencia artificial o análisis de datos. Próximas prácticas en Odins Solutions para trabajar en soluciones tecnológicas agrícolas.

Formación Académica

Grado en Ingeniería Informática

2022 – Presente

Universidad de Murcia, Murcia, España

- Graduación prevista: Junio 2026, con mención en Software o Inteligencia Artificial.
- Asignaturas relevantes: Estructuras de Datos, Algoritmos, Bases de Datos, Sistemas Operativos, Fundamentos de Inteligencia Artificial, Redes de Computadores.
- Proyectos destacados: Desarrollo de un compilador en Python, una aplicación de mensajería en tiempo real en Java y una simulación de red analizando protocolos DHCP y OSPF.

Experiencia Profesional

Prácticas en Software e Inteligencia Artificial

Junio 2025

Odins Solutions, Murcia, España (Remoto)

- Próximas prácticas para desarrollar y optimizar soluciones de software para tecnología agrícola.
- Exploración de aplicaciones de inteligencia artificial para mejorar procesos agrícolas, colaborando con equipos multidisciplinares.

Desarrollador Full-Stack (Freelance)

2024

Regalos Ana Fátima, Socovos, Albacete, España

- Diseñé y desarrollé desde cero una plataforma de comercio electrónico utilizando HTML, CSS, JavaScript, PHP y MySQL.
- Implementé gestión de usuarios, carrito de compras e integración de pagos seguros mediante RedSys.
- Optimizado para diseño responsivo y rendimiento, asegurando una experiencia de usuario fluida en todos los dispositivos.

Proyectos Destacados

AppChat

Java

- Creé una aplicación de mensajería en tiempo real inspirada en WhatsApp, utilizando el patrón MVC para escalabilidad.
- Incluye chats grupales, soporte para emojis, búsqueda de mensajes y exportación de conversaciones en PDF.

LinguaLearn

Java

- Desarrollé una plataforma de aprendizaje interactiva similar a Duolingo, para creadores y estudiantes.
- Implementé tipos de preguntas extensibles, estrategias de aprendizaje (secuencial, repetición espaciada) y seguimiento de progreso con estadísticas.

Regalos Ana Fátima

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

- Construí un sitio web de comercio electrónico responsivo con carrito dinámico, autenticación de usuarios y pagos seguros.
- Gestioné la base de datos para productos, usuarios y pedidos, asegurando un manejo eficiente de datos.

Compilador en Python

Python

- Diseñé un compilador para un lenguaje personalizado utilizando autómatas para análisis léxico y sintáctico.
- Generé bytecode intermedio con optimización básica y manejo detallado de errores.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** Java, Python, C, C++, JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL
- **Bases de Datos:** MySQL
- **Herramientas y Frameworks:** Git, Excel, Desarrollo Full-Stack
- **Conceptos:** Fundamentos de Inteligencia Artificial, Redes de Computadores, Estructuras de Datos, Algoritmos

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado, C1)